**5. Technical Architect (TA)**

Vị trí Technical Architect (Kiến trúc sư kỹ thuật) là một vai trò quan trọng trong lĩnh vực công nghệ thông tin. Technical Architect có nhiệm vụ thiết kế, xây dựng và quản lý kiến trúc công nghệ cho các dự án phần mềm và hệ thống.

* **Công việc của một Technical Architect bao gồm:**

1. Thiết kế kiến trúc: Technical Architect phải hiểu rõ yêu cầu của khách hàng và thiết kế kiến trúc hệ thống phù hợp. Họ phải đưa ra các quyết định về các công nghệ, giao thức, cấu trúc dữ liệu, và các thành phần khác của hệ thống.

2. Xây dựng hệ thống: Technical Architect đảm nhận vai trò quan trọng trong quá trình xây dựng hệ thống. Họ phải làm việc cùng với các nhóm phát triển để đảm bảo rằng kiến trúc được triển khai đúng cách và đáp ứng yêu cầu của dự án.

3. Giám sát quá trình phát triển: Technical Architect phải theo dõi và giám sát quá trình phát triển để đảm bảo rằng kiến trúc được thực hiện đúng theo kế hoạch và đáp ứng yêu cầu chất lượng. Họ cũng phải giải quyết các vấn đề kỹ thuật phát sinh trong quá trình phát triển.

4. Đảm bảo tính bảo mật: Technical Architect phải đảm bảo tính bảo mật của hệ thống. Họ phải thiết kế các biện pháp bảo mật, giám sát và kiểm tra hệ thống để phát hiện và ngăn chặn các lỗ hổng bảo mật có thể xảy ra.

5. Đưa ra giải pháp kỹ thuật: Technical Architect phải có kiến thức sâu rộng về công nghệ để đưa ra các giải pháp kỹ thuật phù hợp với yêu cầu và ràng buộc của dự án. Họ phải nắm bắt được các xu hướng công nghệ mới và áp dụng chúng vào việc thiết kế và xây dựng hệ thống.

6. Hỗ trợ khách hàng: Technical Architect thường phải làm việc trực tiếp với khách hàng để hiểu rõ yêu cầu và đáp ứng các yêu cầu kỹ thuật. Họ cũng phải cung cấp hướng dẫn và hỗ trợ cho các nhóm phát triển và quản lý dự án.

* **Kỹ năng của cần có của 1 Technical Architect:**

1. Từng là developer tốt. Đây là điều kiện cần để TA có thể tự mình đánh giá và quản lý chất lượng code, document của sản phẩm, những vấn đề khác liên quan đến performance/security của hệ thống.
2. Có kiến thức về thiết kế hệ thống phần mềm theo hướng đối tượng cho các dự án vừa và lớn. Cập nhật kiến thức mới về công nghệ như cloud computing, mobile, NoSQL.
3. Có kinh nghiệm về các best practices của hoạt động phát triển phần mềm như continuous integration build, unit test, TDD.
4. Có kiến thức về business domain mà dự án của mình đang làm. Ví dụ công ty em đang làm một sản phẩm về banking/finance, em phải có kiến thức về những lĩnh vực đó.

Với vai trò quan trọng trong việc thiết kế và quản lý kiến trúc công nghệ, Technical Architect cần có kiến thức chuyên môn sâu rộng về các công nghệ và quy trình phát triển phần mềm. Họ cũng cần có khả năng lãnh đạo và giao tiếp tốt để làm việc với các nhóm khác nhau và đảm bảo rằng kiến trúc được triển khai thành công.

* **Mức lương cơ bản:**

Vai trò của vị trí này là đảm nhiệm công việc giám sát một nhóm tập trung vào các vấn đề kỹ thuật, bao gồm phát triển phần mềm, phát hành sản phẩm và các nhiệm vụ kỹ thuật khác. [Technical Architect](https://topdev.vn/it-jobs/technical-architecture-kt1519) là người đánh giá các quy trình làm việc của nhóm, hợp tác với các nhân viên để xác định và sửa chữa các vấn đề kỹ thuật và thực hiện các thay đổi để tối ưu quy trình. Mức lương của vị trí này ở khoảng: **$4,127**/tháng (khoảng 98 triệu đồng). (theo năm 2022)

Tham khảo tại [https://topdev.vn/blog/muc-luong-cac-vi-tri-laptrinh2022/#:~:text=Technical%20Architect%20l%C3%A0%20ng%C6%B0%E1%BB%9Di%20%C4%91%C3%A1nh,(kho%E1%BA%A3ng%2098%20tri%E1%BB%87u%20%C4%91%E1%BB%93ng](https://topdev.vn/blog/muc-luong-cac-vi-tri-laptrinh2022/#:~:text=Technical%20Architect%20l%C3%A0%20ng%C6%B0%E1%BB%9Di%20%C4%91%C3%A1nh,(kho%E1%BA%A3ng%2098%20tri%E1%BB%87u%20%C4%91%E1%BB%93ng)) vào 15:49, 23/10/2023

1. **UX Design (User Experience Design)**

UX Design (User Experience Design) là quá trình thiết kế và tạo ra trải nghiệm người dùng tốt nhất có thể khi sử dụng một sản phẩm hoặc dịch vụ. Mục tiêu của UX Design là đảm bảo rằng người dùng có trải nghiệm dễ sử dụng, hài lòng và thỏa mãn khi tương tác với sản phẩm.

* **Công việc của một UX Designer (Người thiết kế trải nghiệm người dùng) bao** **gồm:**

1. Nghiên cứu người dùng: UX Designer tìm hiểu về người dùng, nhu cầu và mục tiêu của họ. Họ sử dụng các phương pháp như khảo sát, phỏng vấn, sát nhập dữ liệu để thu thập thông tin về người dùng.

2. Xác định yêu cầu: Dựa trên nghiên cứu người dùng, UX Designer xác định yêu cầu và mục tiêu của sản phẩm. Họ phân tích thông tin thu thập được để hiểu rõ về nhu cầu người dùng và đặt ra các yêu cầu cụ thể cho thiết kế.

3. Thiết kế giao diện: UX Designer tạo ra các bản vẽ, bố cục, và bản mô phỏng để thể hiện cách mà giao diện sản phẩm sẽ hoạt động. Họ đảm bảo rằng giao diện dễ sử dụng, hợp lý và thân thiện với người dùng.

4. Kiểm thử và đánh giá: UX Designer thực hiện kiểm thử và đánh giá sản phẩm để xác định xem nó đáp ứng yêu cầu và mục tiêu của người dùng hay không. Họ sử dụng các phương pháp như thử nghiệm người dùng, phân tích giao diện để đánh giá hiệu suất và tìm hiểu về cải thiện.

5. Tối ưu hóa trải nghiệm người dùng: Dựa trên thông tin thu thập được từ kiểm thử và đánh giá, UX Designer tối ưu hóa sản phẩm để cải thiện trải nghiệm người dùng. Họ có thể điều chỉnh giao diện, tối ưu hóa quy trình tương tác hoặc thay đổi tính năng để đáp ứng nhu cầu của người dùng.

UX Design là một quá trình liên tục và đòi hỏi sự tương tác liên tục với người dùng để hiểu rõ hơn về họ và cải thiện sản phẩm. Một thiết kế trải nghiệm người dùng tốt có thể tăng tính cạnh tranh của một sản phẩm và mang lại lợi ích kinh doanh lâu dài.

* **Kỹ năng của cần có của 1 Technical Architect:**

1. Hiểu về người dùng: Hiểu rõ nhu cầu, mục tiêu, hành vi và tương tác của người dùng để tạo ra trải nghiệm người dùng tốt nhất.

2. Kiến thức về thiết kế: Hiểu về các nguyên tắc thiết kế, quy trình thiết kế và các công cụ thiết kế phổ biến như Adobe XD, Sketch, Figma...

3. Nền tảng công nghệ: Hiểu về các công nghệ web và di động, cũng như các khả năng và hạn chế của chúng để thiết kế giao diện người dùng hiệu quả.

4. Tư duy phân tích: Có khả năng phân tích dữ liệu và thông tin để đưa ra quyết định thiết kế hợp lý.

5. Kỹ năng giao tiếp: Có khả năng truyền đạt ý kiến và ý tưởng một cách rõ ràng và hiệu quả cho các thành viên trong nhóm dự án.

6. Kiên nhẫn và sáng tạo: Có khả năng làm việc trong môi trường thay đổi nhanh chóng và tìm kiếm các giải pháp sáng tạo cho các vấn đề phức tạp.

7. Tự học và cập nhật kiến thức: Lĩnh hội các xu hướng mới nhất trong ngành và luôn cập nhật kiến thức về thiết kế và công nghệ.

* **Mức lương cơ bản:**

Tùy theo kinh nghiệm và kĩ năng sẽ có những mức lương khác nhau:

1. UX Design Intern: **$83,131**
2. Junior UX Designer: **$89,378**
3. Middleweight UX Designer: **$100,745**
4. Senior UX Designer: **$110,953**
5. Senior UX Design Manager: **$126,265**

Tham khảo từ <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/how-much-will-i-earn-as-a-ux-designer/#ux-salaries-by-experience> vào 15:49, 23/10/2023

Để trở thành một nhà thiết kế UX chuyên nghiệp, bạn cần những kiến thức và kỹ năng sau đây:

1. Hiểu về người dùng: Hiểu rõ nhu cầu, mục tiêu, hành vi và tương tác của người dùng để tạo ra trải nghiệm người dùng tốt nhất.

2. Kiến thức về thiết kế: Hiểu về các nguyên tắc thiết kế, quy trình thiết kế và các công cụ thiết kế phổ biến như Adobe XD, Sketch, Figma...

3. Nền tảng công nghệ: Hiểu về các công nghệ web và di động, cũng như các khả năng và hạn chế của chúng để thiết kế giao diện người dùng hiệu quả.

4. Tư duy phân tích: Có khả năng phân tích dữ liệu và thông tin để đưa ra quyết định thiết kế hợp lý.

5. Kỹ năng giao tiếp: Có khả năng truyền đạt ý kiến và ý tưởng một cách rõ ràng và hiệu quả cho các thành viên trong nhóm dự án.

6. Kiên nhẫn và sáng tạo: Có khả năng làm việc trong môi trường thay đổi nhanh chóng và tìm kiếm các giải pháp sáng tạo cho các vấn đề phức tạp.

7. Tự học và cập nhật kiến thức: Lĩnh hội các xu hướng mới nhất trong ngành và luôn cập nhật kiến thức về thiết kế và công nghệ.